

キャラクター名 和田 鼓 (わだ つづみ)	プレイヤー名
--------------------------	--------

シンドローム	キュマイラ プラム=ストーカー		ワークス	ビジネスマン	カヴァー	
	オプション	年齢	38歳	性別	♂	
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29	%
出自	離婚	経験		邂逅	水先案内人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	0	0	3		7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	1	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0	1		2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【マイナ-初動】 1+2+3+4		0				浸+12 攻撃+9 11m移動
【マイナ-T2】 4		0				浸+2
【Xジャー】 5+6+7		0				11dx+5 (100%↑:13dx7+5)
【X100%】 5+6+7+9		0				18dx7+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
羅刹(ダイト)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンティングスタイル	1	1	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 他「ダメージ」接触時も継続								
破壊の爪	1	3	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果: 素手を攻撃力+[LV+8]、ダメージ:1								
完全獣化	2	6	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体の判定ダメージ+[LV+2]個								
ブラッドコントロール	1	2	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果: B=Sのダメージの判定ダメージ+LV個								
C:キュマイラ	2	2	Xジャー	-	自身	-	-	
効果: C値-LV (下限7)								
獣の力	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵の攻撃力+[LV×2]								
渴きの主	1	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視 与ダメージ時LV*4回復								
竜鱗	1	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃必中 装甲値+[LV+10]与ダメージ								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: 判定ダメージ+5個								
セリアンスロープ	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	HO	
効果: 気が付いたらマでした								
鋭敏感覚	★	-	Xジャー	-	-	自動	-	
効果: 感覚器官が変化し研ぎ澄まされる								
猫の瞳	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中暗闇でも見える								
効果:								

「ワタクシこういうもんでして、何卒よろしく願いますですわぁ。」  
「ガハハハ、どうにかなるて！」

ITOカバニ-営業部営業第一課の課長。  
基本的に営業は部下に任せて事務処理を中心に行っているが  
繁忙期や部下のヘルプには自ら現場に赴く。  
上司に対して適当に笑ってごまかすので評価は低い。

入社してしばらくしてからHOになったため、HO歴は10年は優に超える。  
ただその当時の婚約者に顔が怖いと逃げられるも本人はイカした顔と思ってる。

学生時代は水泳部のエースで今でも泳ぎにはそれなりの自信があるが、  
体型が体型なので潜るのはちょっと苦手。あと健康診断も苦手。ハゲというと傷つく。