キャラクター名: TA28（タツヤ）

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	両性
称号クラス				**年齢**	１８
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）	人間の親			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	13	7	8	9	7	9
ボーナス	4	4	2	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	6	3	2	3	3	4

HP	37
MP	28
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：フラガラッハ		-1	10				-1	1
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	3	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	10	3	0	3	5	11 m
総計(左)			6	0					
総計(両)			5	10					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 12

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	2	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃ダメージに＋［（SL*")ｄ］する。								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：召喚具	★		パッシブ		自身		召喚具使用	
効果： 武器を使用した命中判定に＋１ｄする。								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動成功	ラウンド1回、シーン3回	
効果： 「種別：召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。								
トランプ	★		判定の直前		自身	自動成功		
効果： 情報収集の判定の直後に使用する。その判定に＋２ｄする。								
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】の判定に＋１ｄする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								