

キャラクター名
レイ

プレイヤー名

| | | | |
|-------|------|------|--------------------------|
| 種族 | リカント | 種族特徴 | 獣変貌 |
| 生まれ | 踊り子 | 性別 | 男 年齢 13 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 国王に会ったことがある |
| 経験点 | 0 | | 育ての親に拾われた 目標としている人がいる |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----|-----|----|-----|--------|------|---------|-----|----|-----|
| 器用度 | 4 | | | 17 + 1 | 3 | スカウト | 1 | | |
| 敏捷度 | 8 | | | 21 | 3 | ライダー | 1 | | |
| 筋力 | 7 | | | 13 | 2 | バトルダンサー | 2 | | |
| 生命力 | 9 | | | 15 | 2 | | | | |
| 知力 | 11 | | | 17 + 1 | 3 | | | | |
| 精神力 | 5 | | | 11 | 1 | | | | |

| 戦闘特技 | | |
|-----------|--------|---|
| 武器習熟A/メイス | 1-281p | p |
| 挑発攻撃 | 1-287p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| リカント語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| 攻撃阻害 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---------------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 0 /合計 0 | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | | 必要ランク | | |
|----------------------|---------|--|-------|-----|-----|
| 鎧 | ポイントガード | | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | バトルダンサー | | 合計値 | 6 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ライトメイス | 1H | 5 | 1 | 2d+ 6 | 12 | 5 | 10 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | | (消耗チェック) |
|-----------|--|----------|
| スカウトツール | | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | | ○□□○□□ |
| 保存食(一週間分) | | ○□□○□□ |
| 馬(レンタル) | | ○□□○□□ |
| 救命草x2 | | ○□□○□□ |
| | | ○□□○□□ |

| | | | | |
|-----|----|---|-------|---|
| 所持金 | 20 | G | 預金・借金 | G |
|-----|----|---|-------|---|

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 3 m | 21 m | 63 m | 2d+ 6 | 0 | 21 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 4/X | 2d+ 4 | 2d+ 4 | 2d+ 3 | 11 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|--------------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | スマルティエの器用の指輪 |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|--------------|
| 左手 | スマルティエの知力の指輪 |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|---|
| 小国の国王の養子。 それなりに大切に育てられたが育ての親の死後、お家騒動に巻き込まれ命からがら逃げのびる。 現在は生きる糧のため冒険者に身をまわしている。 だが、別に落ち込んでると言うことはなく冒険者として実力を名声を高め王の座を簞箒者から奪い返すと息巻いている。 小さいからと嘗められるのが嫌いなため口調は割と強くなる。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉵ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵ |