

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			18	3
	敏捷度	10			20	3	
	10	筋力	4			14	2
生命力		5			15	2	
10	知力	6			16	2	
	精神力	7			17	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	1		

戦闘特技		1-280p		p
ターゲットィング		1-280p		p
武器習熟A/ボウ		1-281p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	0	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 5	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㉙ ○□□□㉜
-------	--