キャラクター名: ヒルダ・グリームグレン

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	神官	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	敵対する者がいる（いた）(経歴表C1-2)		
経験点	0		忘れられない恐怖を体験したことがある(経歴表A4-3)		
			監禁されたことがある(経歴表C4-2)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	15	1		22	3
		敏捷度	1			7	1
体	10	筋力	9	3		22 + 2	4
		生命力	3	3		16 + 2	3
心	10	知力	2			12	2
		精神力	15	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/ミリッツァ	4		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
アンチボディ		
リカバリィ		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	"つきまとう"プレートアーマー+1		21	-2	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"重い"デストロイヤー アピス強化(蛮族への追加ダメージ+2、必筋+2)	2H	22	1	2d+ 10	10	11	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	9

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	HP回復効果を受けたときMPが1点回復/スマルティエ
耳	聖印	神聖魔法の行使に使用
顔	アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃を誘引する
首	熊の爪	練技【マッスルベアー】の筋力B+1
背中	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾊｰﾌﾏﾝﾄ	効果なし/スマルティエ/4-2=2 生命力+2
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの怪力の腕輪	筋力+2/スマルティエ
腰	スマルティエの武道帯	練技【リカバリィ】の回復量に生命力Bを加算/スマルティエ
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗力判定+1

その他メモ

旅に出た理由：蛮族を倒すため(1-1)

「私は復讐者≪アベンジャー≫にして破壊者≪デストロイヤー≫・・・貴様のその首、叩き落とす！」
種族ダークドワーフ。慈愛と復讐の女神ミリッツァの神官戦士。
蛮族側の鍛冶師の父と２人で暮らしていたが、父が病気で働けなくなったところを用済みとされ上位蛮族に殺されてしまい、幼い頃から無理やり次代の鍛冶師として働かされる。その後、ある冒険者パーティに助け出された。生まれたときから蛮族側だったので当然警戒したが、その中にいたライフォス神官に【マインド・センディング】をかけられ、本心からの救助と知り、心を許した。同行して人間の街へいき、街の中心地のライフォス神殿に預けられる。しばらく神殿で過ごしていたが、ダークドワーフゆえにドワーフを中心とした街の信者からバッシングを受けた。冒険者のライフォス神官の伝手で街の外れのミリッツァ神殿に移り、育てられる中で人族側であるという自己認識を得た。成人を迎えた後はそのままミリッツァ神官となる。
月日が流れても父を殺した蛮族に対する恨みの炎は消えることはなく、神官として神殿を訪れる信者達の嘆きを聞き続け更に燃えあがった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヒルダ・グリームグレン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
■武器	○□□○□□
デストロイヤー	○□□○□□
└アビス強化	○□□○□□
	○□□○□□
■金属鎧	○□□○□□
プレートアーマー	○□□○□□
├魔法の鎧+1	○□□○□□
├アビス強化	○□□○□□
└防弾加工の鎧x6	○□□○□□
	○□□○□□
■一般装備品・冒険者技能用	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
保存食	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
■消耗品	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
マテリアルカード緑S	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx3	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax2	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□