キャラクター名	プレイヤー名
エレナ	

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス		**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
作った意義	
逃げろ	ここは危険だった。食事を守るべく配置されたのか、住み着いてしまったのか ドール一人で立ち向かうには強敵が徘徊していた。勝てるわけがない。逃げられるわけがない。自分が一緒だったら。ドール一人なら、逃げられる。
買い物ごっこ	相手といろんな品物を手に取って。これが必要だとか。服はこれが似合うとか。まるでショッピングモールのような日用品の並びに少しだけわくわくしたのだ。この場所の危険はまだわかっていないかった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
祭彁	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		撃破指令(号令)		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		優位形成(デーモン統合)		オート	なし	自身	戦闘開始前に行動値に舞台上のレギオンのグループ数と同数の数を補正として加える。
メインクラス		強制駆動(シナプス迎撃)		ジャッジ	2	1~2	ジャッジタイミングで、妨害が使用されたときに使用可能。妨害を支援に効果を転換してもよい
サブクラス		自己再生(死に続け)		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		活性アンプル投入(連隊旗)		ジャッジ	3	0~2	支援2か妨害2
腕		支援爆撃(アンデッドガン)		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		けがわ		ダメージ	0	自身	防御1　また、アドベンチャーパート時に対話判定の対象と自身に補正+1
頭		迎撃体勢(コールドブラッド)		ダメージ	なし	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に使用可能。肉弾攻撃1+転倒
腕		たからもの		オート			
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断