

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	15		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
祈りの造花		8			

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
遺産継承者: 祈りの造花	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:パロール	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV (下限7)								
魔弾の射手	3	4	Xジャー	視界	単体	射撃	-	
効果: 所持している白兵武器二つの合計値で射撃攻撃。メインプロセス終了時破壊。シナリオLv回								
因果歪曲	2	3	Xジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 攻撃を範囲(選択)化シナリオLv回。自分と同一エンゲージ不可								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	-	-	
効果: 判定ダイスLv+1。1ラウンド1回								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 作成する武器の数を二つに変更。インフィニティウェポンと組み合わせる。								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	-	DDIS	
効果: 武器作成。攻撃力+Lv+7命中0ガード値3射程至近								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	-	リミット	
効果: 砂の加護を使用した対象の攻撃力+Lv×4								
ダークマター	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: パロールエフェクト判定ダイス+Lv個								
過剰収縮	4	3	マイナー	至近	自身	-	リミット	
効果: ダイス-Lv以下の数。攻撃力減らしたダイス数×4								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--