キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2800				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	2		22	3
		敏捷度	9	4		24	4
体	2	筋力	6	6		14	2
		生命力	17	6		25	4
心	12	知力	1	3		16	2
		精神力	15	8		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122		p
治癒適性	2122		p
不屈	2123		p
ポーションマスター	2123		p
防具習熟A/金属鎧	1-282		p
防具習熟S/金属鎧	1-282		p
かばう	1-285		p
ガーディアン	1-279		p
防具習熟A/盾	1-282		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	684 /合計 684

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	13	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター			合計値 13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 13	12	11	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 93340 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟