

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	フェイ：ナイトメア			境遇	放浪者
出自 (効果)	妖精騎士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	7	13	13	13	7
ボーナス	2	2	2	4	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	2	6	6	6	2

HP	30
MP	46
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	6	8	7
スキル	フェイス							2	
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					2	5	6	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	→果実*5
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
→MPポーション*2	
→HPポーション	
→毒消し*2	
ランチボックス	
現在重量:	5
最大重量:	19
所持金:	15
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果： 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に「放心」を与える。								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★							
効果： 魔術判定に+1dする。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは「2d+10」「火」属性の魔法ダメージとなる。								
ファイアロード	2		パッシブ		自身			
効果： 火属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃ダメージに+「SL*4」する。								
マジックフォーゼ	1	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「SL*2」dする。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果： 携帯品の重量制限が「【筋力基本値】*2」になる。								
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別判定に+1dする。								
フェイス：ダグデモア	★		パッシブ		自身			
効果： 【行動値】に+2する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「あたいはグランフェルデン1の悪だぜ。」
「だが、これからは活動拠点をラインに移して、新しいシマを作るのさ。」
「さあ、今日もツツパって数々の悪事に恐れおののくがいい。」
「手始めに街中のゴミというゴミを掃除して、清掃員の仕事を減らしてやるぜ。」

妖精騎士の生まれを持つナイトメアの少女。
悪ぶってはいるが、根は真面目なのと妖精の性質で、今のような性格になっている。