キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11		-6	17 + 1	3
		敏捷度	8			20	3
体	1	筋力	6	10		17 + 2	3
		生命力	17	3		21	3
心	12	知力	5	1		18	3
		精神力	18	8		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	5		
レンジャー	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax6	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 160 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	13

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 17

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 石人の耳飾り	器用度-6
顔	
首	
背中	
右手 正しき信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟