キャラクター名

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12			17	2
		敏捷度	10			15	2
体	2	筋力	12			14	2
		生命力	6			8	1
心	12	知力	3			15	2
		精神力	17			29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ドルイド	2		

戦闘特技			
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
熊	特殊能力	衝戟Ⅱ
虫	超高所攻撃	強靭丈陣Ⅱ
猫	バクメ	堅固布陣
強血	ヒルスプ	慮外烈撃Ⅰ
叡智	クラファン	
巨腕	ヴォーパル	
回復	イニブ	
探索指令	マナダウン	
遠隔指示	アマラス	
高所攻撃	軍師の知略	
HP強化	瑕疵への追撃	
姿勢堅持	旋風	
人馬一体	衝戟Ⅰ	
獅子奮迅	勝鬨	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				2
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□