

キャラクター名  
ダンシングシミター

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:	5		芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手		0				
パイルバンカー(R2)	白兵	1r-3	4	2		購13常9,リノ3回攻撃力+10
パイルバンカー(R2)	白兵	1r-3	4	2		購13常9,リノ3回攻撃力+10
パイルバンカー(R2)	白兵	1r-3	4	2		購13常9,リノ3回攻撃力+10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 | 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
複製体: 先陣の火	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 | 残り財産P: 18

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:								非オーヴァードのエクストラ化
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:								コスト分のHPで復活
ヒュマンズ`ネバ`	1							
効果:								
オリヅン:レジ`エント`	5	2	マイナ`	至近	自身	自動	-	
効果:								精神の判定達成値+Lv*2,シーン継続
ダンシングシミター	3	3	X`ジャー`	視界	-	RC	-	
効果:								攻撃力+白兵武器数*3,武器使用と同じ処理
雨粒の矢	1	3	X`ジャー`	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果:								攻撃力+Lv*2,コセット不可
先陣の火	3	2	セットアップ`	至近	自身	自動	-	
効果:								行動値+Lv*5,シーン1回
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:								グイスひとつを10に,リノLv回
ブラックマーケット	3	(2)	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								常備化点×10
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

