

キャラクター名 魔眼槍テスト	プレイヤー名
-------------------	--------

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
オプション		年齢			性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	8r		11		~59%
	白兵	9r		11		60~79%
	白兵	10r		11		80~99%
	白兵	17r		18		100~

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
戦闘用人格	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コントロールソール	1	2	メジャー	武器	-	-	-	
効果:	〈白兵〉を【精神】で判定							
CRノイマン	3	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
魔眼槍	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	威力:[Lv×2+9]命中:-4ガード値:5 命中すると硬直付与							
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	判定ダイス+Lv							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

正直魔眼槍でなくても強いビルド。多分、ノイマンのブレインブレイド使った方がいい  
後述していますが、武器製作エフェクトによるクリエイトアイテムのルールを確認してから運用してください

UGNエンブレム[ガイドウェポン]の効果でC値-2(下限値5)するだけ。効果を使うと浸食値+1D。使用制限はありません。使用制限はありません  
Dロイスである戦闘用人格の効果で100%以上でダイス+5威力+5の効果が付与されるので、100%時のコンボが17DX5の威力18で撃てる  
コンボによる浸食値上昇は2+2+1+1Dの合計5+1D上昇  
こっちは長いキャンペーン向きで、戦闘用人格という中二病に憧れを抱いてしまった場合にRPがはかどるかもしれない

成長するなら、フェイタルヒットとかでダメージダイスを上げるのが良い  
デモンズシードを取得するなら、フェイタルヒットにつぎ込むと楽  
後述するビルドでも共通して、シンドロームの都合上威力固定値を伸ばそうと思うと浸食値と威力の比率が合わない。火力を伸ばそうと思うとダメージダイスを増やす方が効率が良いので、ダメージダイスを増やすユニークアイテムやエンブレムを取得すると良い

Dロイスを黄泉通りにすると紡ぎの魔眼が必要なくなるので、フェイタルヒットLv3をすぐに取得できる。100%のコンボではPC4人と仮定して、14DX5の威力18+4Dという頭悪ダメージを出せる。ただしコンボ浸食値は10+1Dであることに注意。撃てて二回くらいのものだろうし、十分なはず  
こっちは単発シナリオか、もしくは早めに火力を出さなきゃいけないときに選択。アタッカーが少ないなどの理由など。仲間を守りたいという強い意志を持ってプレイしたいならさくはかどるかもしれない。こっちは楽しいかもしれない  
あとは↓の条件を早く満たしたい場合

●●取得するエフェクトで最もお勤めなのは、ノイマンのエフェクトである《カウンター》。こちらはC値が5で撃てるので、高確率で相手の行動を潰せます●●  
●●《カウンター》は制限80%のシナリオLv回エフェクト。ガイドウェポンに使用の制限はありません。あとはわかりますね?●●