キャラクター名: リール・トラオム

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ(ナイトメア)			**境遇**	秘密
出自（効果）	魔術妖精			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	6	7	12	12	13	6
ボーナス	2	2	2	4	4	4	2
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	2	2	6	5	6	2

HP	28
MP	37
フェイト	5

装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		2	0	2	0	6	7	8
スキル								
その他								
総計(右)		2	0	2	0	6	7	8 m
総計(左)		2	0					
総計(両)		2	0					
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 6	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：ナイトメア	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果：	攻撃の対象に１点でもHPダメージを与えた場合、対象に［放心］を与える。							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身			
効果：	魔術判定に＋１Dする。							
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に＋１D、ダメージは［２D＋５］（〈風〉属性の魔法ダメージ）となる。							
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：［タイミング：メジャーアクション］「対象：単体」の「分類：魔術」の単体を「対象：範囲（マジックブラストのSL×２）」に変更する。								
コネクトアイ	1	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージと【魔法防御力】に［SL＋２］する。この効果は３回まで重複し、シーン終了まで持続する。								
コネクトドラゴン	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：〈コネクトアイ〉か〈コネクトナーブ〉か〈コネクトフォース〉のいずれかと同時に使用する。フェイトを１点消費。あなたは「分類：竜」となり、さらに攻撃のダメージに＋【筋力】する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
マジックノウリッジ	1							
効果：	魔術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に＋１Dする							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	［種別：ポーション］のアイテムを１個使用する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								