キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	その他C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	飢餓	初期侵食率	16 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4		0			4
感覚	0		0	1		1
精神	2		0	2		4
社会	2		0	1		3

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報 :時の政府	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 万屋	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
打刀	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
炎の加護	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果： ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽの間、ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰE組み合わせ判定ﾀﾞｲｽ＋SL個								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： 組み合わせた判定のC値-LV								
焦熱の弾丸	1	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC	-	
効果： 攻撃力＋(LV+2) 射撃攻撃								
結合粉砕	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ﾋﾟｭｱ	
効果： 判定ﾀﾞｲｽ＋SL+装甲値無視								
プラズマカノン	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC	100↑	
効果： 攻撃力＋LV×5（射撃攻撃）								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

来歴表：斬　何かを斬ったことがある刀