キャラクター名	プレイヤー名
バナ	

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	51

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
金欲	
売った	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる。
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃よって発生させた切断判定は出目-2される。
サブクラス		庇う（エラッタ）		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		だるま（エラッタ）		オート	なし	自身	「胴」か「脚」にダメージが通ったら、任意の箇所を選び、ダメージを割り当ててよい。『爆発』が付与されたダメージに対しての効果は発生しない。『切断』判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
頭		ぬいぐるみ		オート			
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～1	妨害1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2