

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラックドッグ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒	憤怒	衝動		憎悪	初期侵食率	35 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
雷帝	P	N			
保護された少女	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソレイト: エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値を-LVする(下限値)								
骨の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: IA準拠。そのシーンの間、素手の武器データを変更する命中-1 攻撃LV×2+5 ガード値6								
死招きの爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提条件: 骨の剣 このエフェクトは骨の剣と組み合わせて使う。								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	対決	80	
効果: 1シナリオLV回。このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対象はガードを行えない。この攻撃に対してカバリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない。さらに対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
伸縮腕	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。このエフェクトを組み合わせた判定のダイス-(3-LV)個する								
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+(LV+1)個する								
ミカヅチ	1	6	シンドローム	-	-	対決	DIOS雷帝	
効果: シナリオにLV回。この攻撃を組み合わせた攻撃のダメージを+3Dする								
歪んだ腕	1	7	オート	至近	自身	自動	憎悪120	
効果: 1シナリオを1回。RA。あなたがメインプロセスを行なった直後に使用する。あなたは未行動になる。ただし、そのラウンドの間、あなたの行動値は0になる。								
電磁障壁	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 1シーンに1回まで使用できる。あなたがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+4Dする								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--