

キャラクター名
柏矢 ひぶき

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー パロール	ワークス	その他D	カヴァー	何でも屋
オプション		年齢	14	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30%
出自	待ち望まれた子	経験	仲間の死	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	3	0	0	+2		5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	1	1	0	+1		3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
呪われし者の銃	射撃	5r+3	-	9		射撃ダイス+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース：火縄銃	
思い出の一品：ジッポライター	

合計装甲:	0	合計回避:	0	
ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
そのうちきまる	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	8	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
斥力跳躍	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動する。&距離+[Lv*2]m								
Cブラム	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
滅びの一矢<射撃>	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]/ただしHP2点使用								
血の宴<シンドローム>	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃の範囲化								
巨人の斧<白兵/射撃>	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ATK+[Lv*3]/ただし判定ダイス-2								
生命吸収<シンドローム>	3	4	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: ダメージ時対象のHP:-[Lv*3]&自身HP同値回復/シナリオ3回								
時の棺	1	10	オート	しかい	単体	自動	100%	
効果: 相手の行動を無効化する。シナリオ1回。								
崩壊のスフィア	1	2D10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果: ATK:+[Lv*2]D/シナリオ1回								
火縄銃(呪われし者の銃)	1							
効果: ユニーク。射撃ダイス+1 とおもうじゃん?								
セリアンスロープ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 獣人になれる								
生命治療	★	-	メジャー	至近	単体	RC		
効果: 傷を治しますよ!できますって!								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	※	自動	-	
効果: どこでもドア~ってみんな言うんですよ								
効果:								

昔々、火縄銃で武勲を上げたという鉄砲隊……が先祖にいますという家の子。
 こんな古い古い火縄銃で戦うくらいなら、新しくてきれいなカッコいい銃のほうがいいのだが……とボヤクも、変える事はないとか。
 目を患っており、視力が若干悪いが昔からの訓練のためで火縄銃の命中精度が高い。…ほかの銃のが逆に当たらないという謎のクセがついてしまっている。
 いわく、タイミングがつかみやすい…とか。
 <何かあれば追記予定>