

キャラクター名
柏矢 ひぶき

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー パロール	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	みつね (その他D)
オプション		年齢	500越え	性別	男のつもりでいる
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	35 %
出自	待ち望まれた子	経験	仲間の死	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	1	1	0	+1		3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
火縄銃”信仰の火”	射撃	3r	-	9※		射撃ダイス+4&非暴走時ATK+6/至近不可/〈知覚〉-2D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース: 火縄銃	
思い出の一品: ジョポライター	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
【遺産継承者】"信仰の火"	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	※	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 〈意志〉判定ダイス+Lv/侵蝕値でLvUpしない								
オリジン:プラント	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【感覚】達成値: +[Lv*2]								
斥力跳躍	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動する&距離+[Lv*2]m								
Cブラム	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
滅びの一矢〈射撃〉	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]/ただしHP2点使用								
血の宴〈シンドローム〉	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃の範囲化								
巨人の斧〈白兵/射撃〉	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ATK+[Lv*3]/ただし判定ダイス-2								
生命吸収〈シンドローム〉	4	4	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: ダメージ時対象のHP: -[Lv*3]&自身HP同値回復/シナリオ3回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 相手の行動を無効化する。シナリオ1回。								
崩壊のスフィア	1	2D10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果: ATK: +[Lv*2]D/シナリオ1回								
アシミレートウェポン: 信仰の火	2	※2	※	50m	※	※	RB	
効果: 指定武器のATK: +[《オリジン:》*2]/指定武器使用時、侵蝕値+2								
セリアンスロープ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 獣人変化…てところですかねえ。								
生命治癒	★	-	メジャー	至近	単体	RC	-	
効果: 蘇生はできない。蘇生は、できない。								

昔々、火縄銃で武勲を上げたという鉄砲隊……が先祖にいたという家の子。
こんな古い古い火縄銃で戦うくらいなら、新しくきれいなカッコいい銃のほうがいいのだが……とボヤクも、変える事はないとか。
目を患っており、視力が若干悪いが昔からの訓練のためので火縄銃の命中精度が高い。…ほかの銃のが逆に当たらないという謎のクセがついてしまっている。

という、志半ばで斃れた少年の身体を乗っ取り、代わりに生きているレネゲイドビーイング。使い手の願いの代わりに、平和を目指して降りかかる火の粉を払わんと”己”を構える。
元々は彼の持っていた代々伝わる火縄銃に宿るものであった。

