

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	90

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助太刀 (随行)		ラピッド	0	自身	他の戦士が移動した際のみ、移動1
メインクラス		年の功 (再生)		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンにつき何度でも使用可
メインクラス		龍の力 (怪力)		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		棒術 (死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		気合 (業軀)		オート	なし	自身	ターン終了時望むパーツ2つを修復してよい。
メインクラス		合気道 (凶化器官)		オート	なし	自身	あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし「切断」「爆発」「転倒」「建撃」「全体攻撃」の効果を失う。
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	変異3パーツを手に入れる
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		喝 (よだれじた)		ジャッジ	2	0~1	妨害1+転倒
頭		老師の知識 (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		冷静を取り戻す (きもちいいくり)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた時のみ、未練の狂気点を1点減らす。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		如意棒 (パール)		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		棒払い (しょくしゅ)		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
腕		魂の一撃 (ジェットノズル)		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ、コストとして基本パーツを1つ損傷する。1ターンに何度使用してもよい。
腕		鎧通し (ドリル)		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効
腕		受け身の構え (おおあな)		ジャッジ	0	0~3	自身に対してのみ、妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし