

キャラクター名
グリス・メモリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		17	2
体	5	敏捷度	5			11	1
		筋力	7			12	2
心	10	生命力	9			14	2
		知力	8	1		19 + 1	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
セージ	2		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技		名前	消費	効果
	ターゲットィング	1-280p		p
	魔法収束	1-291p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	消費	効果
	陣率：軍師の知略			

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「ダガー」	20
名誉点 所持 10 /合計 30	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の発動体				2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	190	G	預金・借金	G
--	-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	11	33	2d+ 0	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+ 2	2d+ 5 2d+ 6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	叡智の指輪
腰	軍師徽章 鼓砲、陣率の使用
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
謎めいた雰囲気のある魔術師であり、聞き上手のパートナー、占い師でもある女性彼女と話す、辛いことを忘れ、思い出したかったことを思い出せて、楽しい時間を過ごせると評判気が向いたら冒険者として冒険に出る「私はグリス。魔術師、パートナー、占い師、そして冒険者。あなたは私に何を望む？」「突き詰めたら、水晶もカードも占いには必要ないのだけど…あるほうがわかりやすい、なによりあると雰囲気が出るでしょう？」「運命は、選択ではない。」	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
一般技能：フォーチュンテラLv5	