キャラクター名

ノラ・リターニャ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
黒い館	廃墟のような不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら…ああ、それが思い出せないのだ。
隠れ場所	屋根裏部屋か、クローゼットか押入れか…あなたはそこに小さな一人だけの世界を作っていた。そこに閉じこもれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			対話判定の出目+1
メインクラス		異形存在		オート			バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めて良い(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		怪力		オート			肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		さいせいする皮膚		オート			バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		アクセサリー		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4		移動 1
				オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ			防御2
胴		よぶんなめ		オート	1		支援2
胴		せぼね		アクション	1		次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		くされじる		オート	3	0 ^ 1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3		移動 1
脚		ほね		アクション	3		移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1