キャラクター名

ウノハナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
死体の山	最果α72
英雄	最果β97
ドレス	
兄	
喧嘩	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の好きな位置に変更できる。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用できる
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身に対する全ての攻撃判定-1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2　装備箇所にダメージを受けた際追加でパーツを1つ損傷させる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		写真		オート			たからもの
腕		二丁拳銃		オート	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
胴		ドレス		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1