

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	年齢		
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
体	14	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	12			21	3
心	7	筋力	5	1		20 + 1	3
		生命力	3			17	2
		知力	7			14	2
		精神力	11			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マジテック	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技				
かぼう	1-285p			p
防具習熟A/金属鎧	1-282p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		

名誉アイテム	点数
名誉点所持 20 /合計 20	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 6	11	4											
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 6	12	6	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□□□
弾丸 1 2 発セットx2	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ -2	8	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	24

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-2	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン	1H	1		2d+ 6	11	4											
ストーン	1H投	1		2d+ 6	12	6	1										
				2d+													

																					○□□□□□
																					○□□□□□
																					○□□□□□
																					○□□□□□
																					○□□□□□
所持金	200	G	預金・借金																		G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア	
首	
背中	
右手 スマルティエ筋力増強の指輪	
腰	
足 パレットスリンガー	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	----------------------------------------------------------------------------------