

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	24歳
種族	ネヴァーフ			境遇	平凡
出自 (効果)	傭兵			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	16	10	8	7	8	6
ボーナス	3	5	3	2	2	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	7	4	3	4	2	2

HP	32
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ウェポンクリエイト作成武器(短剣)※スキル使用時のみ	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	レザージャケット	/				4			-1
補助	バックラー	/			1	2			-1
装身具		/							
能力値			7	0	4	0	2	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	4					
総計(左)			7	9	5	7	2	8	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
毒けし	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 17  
 所持金: 15  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	器用基本値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		短剣・鞭装備
効果:	「左手」と「右手」にそれぞれ使用条件で設定された武器を装着している有効。装着しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて離れた「装備部位:両」のひとりの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効。使用可能だが、宣言を必要とするものは同時に使用できない。							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1Dする。							
アームズマスタリー:錬金術	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする。複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用できない。							
ウェポンクリエイト	1	7	マイナー		自身	自動成功		
効果:	[錬金術]使用の際に「短剣、長剣、斧、打撃、槍、鞭、刀」からひとつを選択する。以下の武器を1個作成、装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる。【(武器名) (選択した種別)・錬金術Lv1/0/-/±0/+ [ (器用) +SL×2]/±0/至近/片							
デストロイヤー	★	-	-	-	自身	パッシヴ	-	
効果:	オブジェクトを破壊する時のダメージに+2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊す事はできない。							
ファインドトラップ	★	-	-	-	自身	パッシヴ	-	
効果:	トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 8  
 最大重量: 17  
 所持金: 15  
 預金・借金: