キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	-2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	7			15	2
体	13	筋力	4			17	2
		生命力	4			17	2
心	9	知力	7			16	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		
バード	3		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
シュアパフォーマー	2-233p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	
妖精語	○	
リカント語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
終律:夏の生命	
アンビエント	
モラル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
グランドハープ	○□□○□□
蜘蛛	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -480 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 魔神の封入具	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟