

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1500				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	Lv.
		器用度	11		-6	17 + 1	3	ファイター	9		
体	1	敏捷度	8			20	3	スカウト	5		
		筋力	6	10		17 + 2	3	レンジャー	7		
心	12	生命力	17	3		21	3	アルケミスト	2		
		知力	5	1		18	3				
		精神力	18	8		38	6				

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
挑発攻撃	1-287p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ	18	-1	7
盾	ヒーターシールド	10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能			ファイター	合計値 11 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 <small>(消耗チェック)</small>	
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx6	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax6	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□

貸付金リカントアタッカー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6610 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <small>m</small>	20 <small>m</small>	60 <small>m</small>	2d+ 11	13	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 12	2d+ 17	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	石人の耳飾り 器用度-6
顔	
首	
背中	
右手	正しき信念のリング
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	怪力の腕輪
	不撓のバックル ガンや魔力の矢を精神抵抗できる

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗