

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ エグザイル		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	年齢	性別
	オプション						
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	38	%	
出自	経験		邂逅				

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃	射撃	5r+4		26+3D		侵蝕6
骨の銃 (100↑)	射撃	8r+4		33+3D		侵蝕6
	射撃	5r+4		28+3D		侵蝕7、装甲値無視
	射撃	8r+4		37+3D		侵蝕7、装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ ムス	消費	
遺産継承者: ジャイアントキル	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv (下限値7)								
骨の銃	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
死招きの爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《骨の銃》で作成した武器の攻撃力に+ [Lv*5] する。								
死点撃ち	2	3	メジャー	武器	単体	白兵、射撃		
効果: 装甲値を無視するエフェクトと組み合わせた場合に使用できる。攻撃力+ [Lv*3] する。								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー			シンドローム		
効果: 装甲値無視、攻撃力- [5-Lv] する。								
マスヴィジョン	3	4	メジャー			シンドローム	100	
効果: 攻撃力+ [Lv*5] する。シナリオ/3回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								