

キャラクター名  
銃つかい

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2。射撃・砲撃のみ可
頭		軍隊格闘(カンフー)		オート			2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃 5
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃 2 + 連撃
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	好きなアクションマニューバ 1 つをラピッドとして使用する
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		光学迷彩		オート	0	自身	移動を無効化。同一エリアに敵が来ない限り使用していない装備を隠蔽できる
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		奈落への抗い		オート	0	自身	奈落にいる際、アクションマニューバのコスト-1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃の攻撃判定の出目 + 1
メインクラス		魔弾		オート	0	自身	射撃の最大射程 + 1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害 2、その後同対象に射撃 1
				オート			