キャラクター名

No.33

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
血の宴	金臭い真っ赤な血の池に一人で座り込んでいた記憶。
鎖	鎖につながれ、粗末な部屋に閉じ込められていた記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効	0~1	ターン1制限、現在行動値-1、他キャラのアクションのコストを0にする。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を無効化
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	何度でも使用可。他キャラのダメージを吸収。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	被弾時、狂気点1減少。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1、切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1、切断無効化
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトル終了時、このパーツと基本パーツ1を修復。
脚		ほねやり		アクション	2	0	肉弾1、連撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ドッグタグ		オート	なし	なし	バトル終了時、任意の未練一つの狂気点を1減少。損傷時、消滅。