キャラクター名
ミレーシャ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	6	12	6	9
ボーナス	2	3	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	6	2	6	2	3

HP	32
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	6	0	2	12	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	3	6	4	2	13	11 m
総計(左)			5	3					
総計(両)			5	6					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
※ランタン	
※ロープ	
※筆記用具	
※火打ち石/火打ち金	
※	
MPポーション	
HPポーション	
ナイフ（投げた後の予備）	

現在重量： 3		
最大重量： 15	所持金： 15	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1Dする。								
アームズマスタリー：短剣	★		パッシブ		自身		短剣使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。複数の《アームズマスタリー：〜〜》を同時に適用できない。								
ストライクスロー	1		パッシブ		自身			
効果： 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。								
フェイント	★	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： あなたが行なう武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除の判定に+1Dする。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								