

キャラクター名
先道生人

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	カウンターA	カヴァー	
			年齢		性別	
オプション	覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
	出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1		0			1	(非装備時)	7
精神	5		0			5	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ブレス					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
特異点	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	12	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値[-Lv]								
即席武器	3	2	メジャー	効果参照	-	白兵、射撃	-	
効果: 攻撃力+ [Lv×2+3] の攻撃を行う。白兵の場脚「射程: 至近」、射撃の場合「射程: 20m」。装備した武器の攻撃力を加算不可。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 判定を精神で行える。								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 素手による白兵攻撃を行う。攻撃力+Lv。装甲無視。								
漆黒の波濤	1	3	メジャー	武器	範囲: 選択	白兵	-	
効果: 素手による攻撃の対象を範囲: 選択に変更。攻撃力+Lv。ラウンド1回。								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 判定の直前に使用。判定ダイス+ [Lv] 個。ラウンド1回。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象が判定を行う直前に使用。判定は失敗となる。シナリオ1回。								
ディメンジョンゲート	1	3						
効果:								
ポケットディメンジョン	1	-						
効果:								
プロファイリング	1	-						
効果:								
真相告白	1	1						
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--