

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男性
称号クラス				年齢	30
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自(効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	13	12	10	7
ボーナス	2	2	2	4	4	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	6	6	4	3

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	2	0	4	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)			2	0	2	4	4	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 9  
 最大重量: 14  
 所持金: 65  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: [魔術<火>]対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+10](<火>属性の魔法ダメージ)となる。クリティカル: ダイスロール増加。								
コンセントレイション	★		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定に+1Dする。								
エフェシエント	1		パッシヴ		自身			
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類: 魔術」の効果に+[SL×2]する。								
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身			
効果: エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
マジックノウリッジ	★		パッシヴ		自身			
効果: 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
モンスターロア	★		パッシヴ		自身			
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 9  
 最大重量: 14  
 所持金: 65  
 預金・借金: