

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブルーム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	女高中生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	3	0	3			6	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>精<UGN之子専用></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	精<UGN之子専用>	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費																																														
精<UGN之子専用>	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
最大財産P:		12	残り財産P:																																															

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
人偶使	3	5	主要	視界	対象	対決	-	
効果: 此異能對超越者無效與對象的<意志>進行對決,勝利的話,可命令對象盡力進行一件事								
過剰投薬	3	4	主要/回應	-	-	-	100%	
効果: 增加生成物質的量,過剩地投入的異能 此異能會使所有組合的異能在判定中LV+2,此可超過LV上限,但是不會因此增加異能使用次數								
赤色從者	5	5	主要	至近	自身	自動	-	
効果: 在與相同的接戰區域中製作一名者者的所有能力皆為3,最大HP為[LVx5+10]。 1場景最多製作1名從者,從者會存在到場景結束從者存在於場景中時所有判定般數-3類。								
紅之獵兵	5	5	先攻	視界	(選擇)	自動	極限	
効果: 前提條件:《赤色的從者》 該回合間,的從者的判定般數+3顆,攻的攻力+[LVx2]。不能與其他異能組合								
永駐の美貌	★	-	常駐	至近	自身	自動成功	-	
効果: 可以透過體生成的物,時常維持最佳的美容。 總是讓外美麗得感不出衰老,健康方面也維持在態,但是不能由此異能變臉,改變原本的容貌。 此外,GM可因為極限態等環境因素,禁止使用此異能。								
竹馬之友	★	-	主要動作	視界	單體	自動成功	-	
効果: 以幻覺物質擾亂對象的認知,取得其信賴的異能。 對象會以為是得信賴的朋友,但此效果只對臨時角色有效,GM認為有必要的話,可要求用<交>進行判定。								
國王的新衣	10	-	常駐	参照效果	参照效果	自動成功	-	
効果: 表示周圍總是包圍稱讚、為喝采,充滿忠誠與敬愛的從者的異能。 此異能製作的從者人數為[LVx0]名,門中視為臨時角色,無法進行戰鬥。 此異能製作的從者不列入《赤色的從者》的上限								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								