

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	裏切られたことがある		
経験点	503		大きな遺跡を発見したことがある 奇妙な予言をされたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			14	2
敏捷度	9			17	2
筋力	8	1		13	2
生命力	8			12	2
知力	9			18 + 1	3
精神力	6	2		17 + 2	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マジテック	2		

戦闘特技			
両手利き	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	1	-	2
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 3	11	5											
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 3	11	5											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
下着	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
弾丸(12発:ガン用)x3	○□□○□□
魔晶石(1点~5点)x5	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	32	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	17	m	51	m	2d+ 0	2	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	0	2d+ 4	2d+ 5	25		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	マジスフィア(中)
右手	能力増強の腕輪 魔法の品。能力値一つを+2する。破壊すると一度だけ+14
腰	ガンベルト(12発収納)
足	マジスフィア(小)
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪 魔法の品。能力値一つを+1する。破壊すると一度だけ+13

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊳
-------	---