

キャラクター名
海道 トキ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢	24		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争		初期侵食率	30	%
出自	経験				邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 発動したR中に行う白兵攻撃の攻撃力を+LV*5する。行動値が0になる								
限界突破	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 1Rに1回まで使用できるエフェクトを一つ2回まで使用可能、1SLV回								
一迅の風	5		常時	至近	自身	自動		
効果: このRに戦闘もしくは全力移動または離脱を行っていた場合、自身が行った攻撃力に+ [LV×3] する。侵蝕値でのレベルアップはない。取得時、基本侵蝕値に+4する								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 全力移動を行った後、に白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず移動は行われる。離脱は行えない								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 組み合わせた攻撃のダイスを+LV個								
エアロドライブ	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更する。命中-2 攻撃力LV*2+5 至近								
残像	3		オート	自身	至近	自動		
効果: このラウンドに全力移動、離脱を行っていた場合ドッジの判定ダイスを+LV+2個する 侵蝕値によるレベルアップなし 基本侵蝕値に+4する								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定を行う前に発動。その判定のダイスを+LV個する 1R1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

心優しい青年。彼の放つエフェクトで攻撃されたものは痛みを感じることなく、苦痛を与えない有情の拳と称されていた。一族を殺した兄とは違う道を進み、いつか兄を超え倒すために自分の拳を磨いた。だが、兄のことを尊敬していたため兄のようになりたいと幼少のころから思っている昔から体が弱く、健康な体であればかなりの実力者であったであろう「トキ…病んでさえないければ…」