

キャラクター名 E:死の灰

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|---------------|----|------|-------|-----|
| シンドローム | ソラリス ハヌマーン | | ワークス | カヴァー | |
| | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | | HP | 24 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----|-------|---|-------|---|
| | | | | |

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|-------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タスク消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

| | | |
|--------|---|--------|
| 最大財産P: | 8 | 残り財産P: |
|--------|---|--------|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|---------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 流血の胞子 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果: 命中したらlv分のランクの邪毒付与 | | | | | | | | |
| サイレンの魔女 | 1 | 5 | メジャー | 視界 | シーン(選択) | RC | - | |
| 効果: 装甲無視、攻撃力+[lv*3]、コンセ不可 | | | | | | | | |
| キリングパフューム | 1 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | 100 | |
| 効果: リアクション不可、カバーリングした場合Gしたもとしてダメージ算出不可。1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |