

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、任務遂行の意志 (希少種：戦闘型ルーンフォーク)		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	5		24	4
		敏捷度	6	2		19 + 1	3
		筋力	3			10 + 2	2
体	7	筋力	3			10 + 2	2
		生命力	10	3		20	3
心	8	知力	7	2		17 + 1	3
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マジテック	4		
スカウト	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
バトルダンサー	5		

戦闘特技	
両手利き	1-283p
魔力撃	1-292p
武器習熟A/ガン	1-281p
二刀流	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
インスタントウェポン	
ミラージュディズ	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	5

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイド		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値	9	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー	1H	1	2	2d+ 9	9	9	-										
デリンジャー(未強化)	1H	1	1	2d+ 8	10	8	-										
サーベル	1H	10	0	2d+ 9	10	7	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 9	0	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 7	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージを一度だけ無効化する(⇒ET138頁)
耳	
顔	
首	
背中 セービングマント	回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの枢輪	筋力+2
腰 アルケミーキット	賦術の行使に使用
足 バレットポーチ	弾丸を24発まで収納。要《武器習熟A/ガン》
その他 俊足の指輪	敏捷度+1、壊すと+13

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1、壊すと+13

その他メモ	自動失敗 チェック
必中と状態異常にめっぽう弱い！間違いない1回で満足するビルド。でもやってみたかった。	
「どんな技が来ようとも避けてしまえば同じさ」	□□□□⑤
「え、避けられないときはどう対処するのかだって？」	□□□□⑩
「…記憶が1年ほど無くなるだけだよ。ハッハッハ！」	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

