

キャラクター名 ディーニ・オ・メマツト・ネイン・トラットシュタイン・デ・ミッターマイヤー (偽名)	プレイヤー名
--	--------

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水		
<b>生まれ</b>	操霊術士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	60
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>	家族から探されている		
<b>経験点</b>	48910				

<b>技</b>	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.		
		器用度	8	4		21	3					ソーサラー	7
	敏捷度	8	1		18	3	コンジャラー					11	
	4	筋力	6	3		13	2					レンジャー	9
		生命力	9	5		18	3						
	13	知力	11	11		35 + 1	6						
精神力		9	10	6	38	6							

<b>戦闘特技</b>				<b>言語</b>			<b>会話</b>	<b>読文</b>
ルーンマスター	1B34 p			エルフ語		○	○	
治癒適性	2122 p			交易共通語		○	○	
不屈	2-123p			魔法文明語		○	○	
ポーションマスター	2123 p							
魔法拡大/数	1-289p							
魔法収束	1-291p							
MP軽減/コンジャラー	1-283p							
ターゲットィング	1-280p							
魔法制御	1-291p							
ダブルキャスト	2-234p							
		p						

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		

技能	技能	基本	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0									
グラブラー	0									
フェンサー	0									1
シューター	0									4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
つきまとうメイジスタッフ(専用発動体) 防護点+1,魔法達成値+1,専用発動体	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11														
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	<b>魔力</b>
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	4	53	真語魔法	7	14	操霊魔法	11	18
<b>魔物知識/弱点</b>			<b>先制力</b>		<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>		<b>MP</b>			
2d+	0/X	2d+	0	2d+ 14	2d+ 17	94					

<b>装備品</b>		<b>説明</b>
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位:その他」を得る
顔	ラル=ヴェイネのモノクル	
首	ロッセル二の調声器(魔法印付き)	
背中	野伏のセーピングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	知性の指輪	
腰	ラル=ヴェイネのベルト	
足	ラル=ヴェイネのアンクレット	
その他ラル=ヴェイネの首飾り		

<b>その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
データ保証:月影翔さん	チェック
故郷の掟によって100年は人間世界を放浪し、蛮族・魔神との戦いにおいて貢献しなければならぬため、冒険者となったエルフ。神のため、部族のためにも彼らとの戦いへ使命感を燃やしている。	□□□□⑤
名前の由来はディーニが自分の名前、メマツトが父の名前、ネインが母の名前、トラットシュタインが一族の名前、ミッターマイヤーが故郷の名前である。	□□□□⑩
□□□□ここまで真っ赤な嘘□□□□	□□□□⑮
単に故郷での暮らしに飽きて遊びに出たエルフ。金のために冒険者の宿と懇意の操霊魔法師になろうと志している。目標は当然7lv。	□□□□⑳
本名はダイナスト・カバルテック。	□□□□㉕
	□□□□㉙
立ち絵	□□□□㉚

