

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	騎士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	19	8	8	8	17	6
ボーナス	6	6	2	2	2	5	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正						2	
能力値	7	8	3	2	2	8	3

HP	79
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			8	0	3	0	8	5	12
スキル	カラテ他			17		2	1		
その他									
総計(右)			8	29					
総計(左)					2	12	9	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*3	
MPポーション*3	
マジックハンド	
秘伝書	

現在重量: 9
 最大重量: 38
 所持金: 5297
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防衛中1回	
効果: 行動済みにならずカバー								
ベスティア:ウルザ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 素手のダメージ[CL+6]								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: 対象:単体※に変更。ダメージCL*10								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: ダメージ【筋力】								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃の命中判定+1D								
ストロングスタイル	1	3	セットアップ	-	自身	自動	格闘使用	
効果: [白攻]のダメージ+(SL)D								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果: 対象に[白攻]。【物理防御力】【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する								
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器攻撃のダメージ+【精神】								
カラテ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	素手使用	
効果: ダメージ+(SL)*3								
マインドアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【精神】+2								
ワンツーストロウ	1	3	判定直前	-	自身	自動	格闘使用	
効果: 白兵攻撃の命中判定+1D								
メタルマッスル	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘使用	
効果: 武器ダメージ+2D								
ゴッドシャード	1	-	判定直後	-	自身	自動	シナリオSL	
効果: フェイト1点でメジャーアクションをクリティカルにする								
オルタネーション	1	6	判定直後	-	自身	自動	シーンSL	
効果: 命中判定で振ったダイスのうち、2個までを振りなおす								

メモ欄

