

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動		恐怖	初期侵食率	120 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	215
肉体	5	1	0			6	行動値	11
感覚	0	0	0	4		4	(非装備時)	11
精神	1	0	0	2		3	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
E:衝動浸食	P	N			
E:怯えのまなざし	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:キュマイラ	2		メジャー					
効果:								
獣の力	3		メジャー					
効果:								
吹き飛ばし	2		メジャー					
効果:								
完全獣化	2		マイナー					
効果:								
ハンティングスタイル	2		マイナー					
効果:								
破壊の爪	5		マイナー					
効果:								
復讐の刃	2		オート					
効果:								
炎神の怒り	1		メジャー/リアクション					
効果:								
紅蓮の衣	2		メジャー					
効果:								
蒼き悪魔	2		オート					
効果:								
瞬間退場	1							
効果:								
生命増強	6							
効果:								
	★							
効果:								

行動ルーチン
衝動判定時→E:衝動浸食
衝動判定後暴走してないキャラがいた場合→怯えのまなざし(展開に違和感がないのなら大鳳を外すようにしてもよい)
1R目
マイナー
破壊の爪+完全獣化+ハンティングスタイル
メジャー
C+獣の力+吹き飛ばし→対象:PC1
2R目以降
マイナーなし
メジャー
PC2・PC3→C+獣の力+炎神の怒り+紅蓮の衣
随時
オート
同エンゲージ内のキャラが攻撃してきた場合→復讐の刃
PC1が攻撃してきた場合→蒼き悪魔