キャラクター名

ライナ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | ゴシック | **暗示** | 絶望 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 2 | 1 | 3 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 埋葬 | |
| 水 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ムーニス | 恋心 | 3 | ①②③④⑤ | |
| アセビ | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 足掻く | | オート | なし | 自身 | 狂気点での振り直しに出目+1 |
| メインクラス | | 暴食 | | ラピッド | 0 | 自身 | 損傷した強化パーツ修復する |
| メインクラス | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷した基本パーツを回復する |
| メインクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0~1 | 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象のみに使用可能。肉弾攻撃2 |
| 頭 | | よだれじた | | ジャッジ | 2 | 0~1 | 妨害+転倒 |
| 頭 | | きもちいいくすり | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点を1減少させてよい |
| 頭 | | セイバートゥース | | アクション | 2 | 0 | 肉体攻撃2 |
| 胴 | | ゾンビボム | | ダメージ | 0 | 0 | このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |