

キャラクター名
アズサ・シースノウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	550				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	1		24	4
敏捷度	11			22 + 2	4
筋力	12			23 + 1	4
生命力	11	2		24	4
知力	9			21	3
精神力	5	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	p
両手利き	1B32	p	p
全力攻撃	1B36	p	p
二刀流	1B30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	5	9	9	9	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 9	10	9	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 9	10	9	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	5

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	妖精郷産
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	妖精郷産

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉓

