

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	18
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	レンジャー	性別	どちらにもなれる
称号クラス				年齢	不明
種族	レムレス			境遇	渡来
出自(効果)	傭兵			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	56	25	28	9	29	11	6
ボーナス	18	8	9	3	9	3	2
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	18	11	9	4	11	3	4

HP	201
MP	175
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	雷星雲草の冒険王の爆弾S1	19+20	1	65					
左手									
頭部	ロストデビルズキャップS1			5	1	1	0		
胴部	ミラージुकクロークS1				0	8	0		
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			11	0	9	0	3	20	23
スキル			2	40	1			3	10
その他			1		2			4	
総計(右)			15	110					
総計(左)			14	45	14	11	3	31	33
総計(両)									m
ダイス数			7 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 3 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	11			11	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 3 d
アイテム鑑定	4			4	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	11			11	+ 4 d

所持品	
異次元バック	達人のムニエル
大容量ポーチ	疾風麺
デビルズリンク	
ゴヴァノンの鉄槌	
漆黒の星	猿酒
弱体:スタンのクリスタル	
対抗:威圧のクリスタル	
対抗:スリッパのクリスタル	HPポーション
打ち水	グレートMPポーション
先陣の槍	
手入れ道具	

現在重量:	74	所持金:	223494	預金・借金:	
最大重量:	74				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラインカーネーション	★	-	メイキング	-	自身	自動		
効果: 他メイキング獲得								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バステア:エクウス	1	-	メイキング	-	自身	-		
効果: 素手+CL+4 騎乗可								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射撃射程+10m ダメージ+SLx4								
クローズショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 同じエンゲージに射撃可								
ダイレクトヒット	1	8	DR直前	-	自身	自動	XSL	
効果: 射撃をカバー不可に								
土竜	1	6	メジャ	20m	※単体	命中	R1	
効果: 武器攻撃 移動後再メジャー								
スタイル:コチョウ	5	5(6)	マイナー	-	自身	自動		
効果: 投射撃命中+1Dダメージ+SLx3								
アーツ:コチョウ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 放心付与								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー	-	自身	錬金術		
効果: ダメージ増加+SLD シーン持続								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 戦闘移動,離脱を行う								
ゴーストトリック	1	-	参照	-	自身	自動	S1	
効果: 移動の直前 封鎖無効								
ソウルヒット	1	-	参照	-	自身	自動	S1	
効果: 貫通に変更								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+1D								
アームズマスター:錬金術	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+1D								

誓約:ゴヴァノンの鉄槌 選択したアイテムの攻撃力に+5

鬼庭刑部政孝の愛馬「鬼鹿毛」、その意思を受け継いだエクウス型のレムレス
 幾たびの戦場を生き残り常駐戦陣の精神で生きている
 元馬特有の動物的直感に優れておりかつての主人の片鱗を小梅から感じ取り仮契約として今背中に乗せている
 雅孝(元主人)は『大手門は開かぬ門』と有名な言葉がある通り防人として国への実力があつた人物だつた
 その守護の力の片鱗を小梅から感じ取つた

戦は戦、勝ちがあれば負けがある 片方が生きればもう一方は死ぬ
 だから…あの闘いに後悔などない 自身も主人も誉を抱き戦い敗れ死んだ それでいい
 けれど今また再び生を得るのなら同じ失態はしない 次こそは主人を…
 そんな夢を観るが暫くすればまた忘れてしまう 何故ならそれは自分ではない何処かの世界の別の馬
 誉高く死んだ馬の生き様だから
 私は今日も戦いに身を置く 主人の面影も見えないまま

小梅にはあくまで躊躇みしている途中、研鑽を損なえば…
 イム…あまり主人を甘やかすのは関心しないが、それに流されるようでは主も半人前なのだろう

キャラクター名
鬼鹿毛(オニカゲ)

プレイヤー名

所持品			
対毒符			
蘇生薬			
対毒符			
強心丹			
強心丹			
聖水×2			
呪壁符			
呪壁符			
呪壁符			
大壁符			
壊れた天使の人形			
ラウンドシールド			
すごい防寒着			
火酒			
火酒			
誓いの指輪(死神)			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インタラプト	1	-	参照	視界	単体	自動	X1	
効果: スキル無効								
グレナディア	1	-	パッシブ	-	参照	アイテム		
効果: ハト`グレネ`攻撃力+CL								
クイックフォーゼ	1	3	セットアップ	-	自身	自動	SSL	
効果: セットアップ` Weapons `フォーゼ`								
スペシャライズ:錬金術	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+SL ダ`x`+SL								
ドッチムーブ	1	2	参照	-	自身	自動		
効果: 回避+SL+2								
ジャストディフェンス	1	-	判直後	-	自身	自動	SSL	
効果: 判定直後回避+2								
グレネード:マテリアル	1	2	ムーブ	-	自身	自動		
効果: グレネード:~ムーブ使用								
グレネード:バースト	1	7	マイナー	-	自身	自動	S1	
効果: 貫通化 `メインプロセス持続`								
極意	1	7	参照	-	自身	-	X2	
効果: 判定直後達成値+1 d								
ダブルショット	1	9	メジャー	-	※単体	自動		
効果: 単体に2回攻撃 2回目+3D								
アデングラム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動	X1	
効果: 割り込み行動								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 器用判定+1D								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+1D								
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃ダメージ+SL×5								
フィールドワーク	2	4	判直	-	自身	自動	SSL	
効果: 判定の直前+1D								
バーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	X1	
効果: シナリオ回数制限回復								
ディフェンストリック	3	-	DR直後	視界	単体	自動	X1	
効果: SL×20 `ダメージ軽減`								
パーミエーション	1	-	DR直後	-	自身	自動	X1	
効果: 物理ダメージ無効								
精密性	1	HP20	参照	-	自身	-	R1	
効果: 判定敗北時 `振り直し`								
過ぎたる影	1	10	参照	-	自身	-	R2(X1)	
効果: 回避前宣言 `成功時値分ロス`								
ハードラック	1	10	参照	-	自身	自動	XSL	
効果: 命中ダイス目を1つ6に								
シューターハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射程+10m `ダ`x`+5								

