キャラクター名: むらくも

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	6000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	33		51	8
		敏捷度	1	26		39	6
体	15	筋力	10	37		62	10
		生命力	11	41		67	11
心	5	知力	11	10		26	4
		精神力	9	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
プリースト/ダルクレム	13		
レンジャー	9		
エンハンサー	11		
アルケミスト	1		
フィジカルマスター	15		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p	武器の達人	IB31 p
バトルマスター	3143p	足さばき	IB29 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	IB36 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/メイス	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器習熟S/メイス	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
ジィプロフェシィ	
フェンリルバイト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4000 /合計 4000

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	21	25
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター			合計値 21	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイナスト ドレイクの魔剣（魔法の武器、魔法の発動体として扱う）	2H	45		2d+ 25	11	25	95										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 501200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 21	0

HP
127

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 26	2d+ 17

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

鎧強化外装骨格《ガンダム・フレーム》B・L
防具ランク:B/金属鎧
必要筋力:12　防護点:5 回避:0
魔法の鎧
概要:メカメカしい外観の鎧
●非ランク効果
○《常発型》悠久不変
この鎧は既存、ならびに卓内ルールによる強化加工ができない。
さらに常に魔法ダメージを「-2」点できる。

●ランク効果

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟