

キャラクター名
 不知火 火炎 (しらぬい かえん)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|------------|------|------|
| シンドローム | サラマンダー ハヌマーン | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | ようじょ |
| | オプション | | | | | |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | 経験 | | 邂逅 | | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 17 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 17 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 22 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 44 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 炎氷球 | |
| ストレンジフェイス | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 神速の担い手 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|---------|----|------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| インフェルノ | 1 | 4 | Xジャー | | 単体 | シンドローム | 100 | |
| 効果: エフェクトを組み合わせた攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象を行動済みにする。このエフェクトの対象は単体から変更できない。このエフェクトは1シーンに1回まで | | | | | | | | |
| 先陣の火 | 1 | 2 | セットアップ° | | 自身 | - | - | |
| 効果: ラウンドの間、【行動値】を+ [LV 5]。1シーンに1度だけ | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 4 | - | 常時 | - | 至近 | 自動 | - | |
| 効果: 【行動値】を+ [LV 3]。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値を+4 | | | | | | | | |
| スピードスター | 1 | 3 | セットアップ° | 至近 | 自身 | - | DDイス | |
| 効果: ラウンドの間、与えるダメージに【行動値】を加える。ラウンドの間、あなたはあらゆるリアクションが行えない。1シーンに1回まで | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 氷の塔 | 1 | 4 | Xジャー | 視界 | 範囲選択 | <RC> | - | |
| 効果: 「攻撃力: + [LV 3]」の射撃攻撃を行う。あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。 | | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | | | | | | | |
| 効果: あなたがすさまじく身軽であり、垂直の壁の壁面や水面であろうとも走り抜けることを表わすエフェクト。 | | | | | | | | |
| 無音の空間 | ★ | | | | | | | |
| 効果: 自身や隠そうとするものを中心とする空間の音波伝達と匂いの放散を遮断することで、自らの気配を完全に消し去る | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|