

キャラクター名
間宮 まりあ

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	5	0	0			5	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	3r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果:	組み合わせた行動の対象を3対に変更する。1シナリオLv回							
導きの華	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行うメジャアクの判定の達成値を+ [Lv×2]。購入判定には無効。							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果:	対象が次に行うメジャアクの判定のC値-1(下限6)、ダイス+[Lv×2]個。							
雨粒の矢	1	3	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果:								
さらなる力	1		メジャー				80	
効果:								
妖精の手	3	4	オート					
効果:	対象が判定した直後に使用。ダイス目一つを10に変える。1シナリオLv回。							
奇跡の雫	1							
効果:								
力の法則	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果: