キャラクター名: ファイ太・フェルディオ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	チューシ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	20
種族	エルダナーン			**境遇**	追放（なろう）
出自（効果）	荷物持ち			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	18	8	15	12	10	7
ボーナス	6	6	2	5	4	3	2
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	6	8	2	7	4	4	3

HP	75
MP	77
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	青龍包丁			7					
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	鉄人のマント					5	3		
装身具	グルメバッグ								
能力値			8	0	2	0	4	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			8	7	2	22	8	5	10 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
声変わり飴*40	
あったか寄せ鍋*10	
鉄衣の唐揚げ	
究極の料理	

現在重量：	54		
最大重量：	58	所持金： 2860	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
トリビアリスト	★	5	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用する							
ダムウェイター	5	5	メジャー	20ｍ	SL+1体	器用		
効果	:[種別：料理]のアイテムを対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば対象は効果を受けない。このスキルはあなたを対象にできない。							
フードレシピ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	HP回復、MP回復を行う[種別：食料、料理]のアイテムの効果に+[SL*2]する。							
マスターシェフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果	:あなたが使用するHP回復を行う[種別:料理]のアイテムの[効果]に「使用者が受けているバッドステータスをすべて回復する」を追加する。							
ソウルフード	1		メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が既に使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を１増やす。※シナ１のみ							
ワンプレート	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	1回のアクションで[種別:料理]のアイテムを[SL+1]個使用可能になる。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
クリエイトフーズ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果	:[価格：購入不可]以外の[種別:料理]アイテムを1個取得する。ただし、アイテムのレベルと同じ数の[種別:食料]のアイテムを消費。このアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に失われる							
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果	:対象を飛行状態にし、【移動力】に+[SL*5]ｍするこの効果は対象がマイナーアクションで解除を宣言するかシーン終了まで持続する							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果	:[タイミング:メジャー][対象:単体]の[分類:魔術]の[対象:単体]を[対象:範囲(SL*2)体]に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
テレポート	2	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シーン1回	
効果	:あなたと対象を記憶した場所(マークポイント)に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で新たに記憶する時に入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。							
エンラージリミット	1							
効果：	携帯品の重量制限が【筋力基本値】*2になる							
フェイス：アエマ	1		パッシブ					
効果：	HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2する							
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：	基本器用値+3							

Lv1　アコ/メイジ　プロテクション２　アフェクション　マジックブラスト1　フライト

荷物持ちとして寄生虫扱いされてたギルドから逃げ出し鉄殻エリア３Bで腐っていた
フライトさんが居ないときは積極的にフライト役を買って出るものの仲間と言えるほど仲良くなれる存在には出会えなかった
しかしそんなある日、故郷から出る旅で一時的に連れ合ったブランカとばったり再会する。
ブランカはビキニアーマーの変態だからどこの変なギルドに所属してるのかと思いきやあの超大手ギルド風の旅団に所属していた。
「よければ紹介してあげようか？」ブランカの言葉に縋り付くように頼み込み
俺も超大手ギルド風の旅団の一員になれた。器用貧乏な俺だけどなんとなく未来が開けて見える、そんな気がした。

《スキル名》スキルレベル/　タイミング　/　判定　/　対象　/　射程　/　コスト　/　使用条件　/　効果

《プロテクション》5/DR直後/自動成功/単体/20ｍ/3/-/対象が受ける予定のダメージに-[SLd]
:MP-3
《クリエイトフーズ》1/セットアップ/自動成功/自身/-/5/-/[価格：購入不可]以外の[種別:料理]アイテムを1個取得する。ただし、アイテムのレベルと同じ数の[種別:食料]のアイテムを消費。このアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に失われる
:MP-5
:声変わり飴-
<グルメバック>★/マイナー/-/-/-/-/使用時にレベルが使用者のCL以下の[種別:料理]のアイテムをひとつ選択せよ。選択したアイテムを一つ取得する。この効果で取得したアイテムは売却できず、シナリオ終了時に失われる。１シナリオに１回使用可能
<金剛の唐揚げ>レベル5。使用者の物理防御力と魔法防御力に+7する。シーン終了まで持続する
<鉄衣の唐揚げ>使用者の物理防御力と魔法防御力に+3する。シーン終了まで持続する
<あったか寄せ鍋>使用者のHPとMPを2D点回復する

キャラクター名：ファイ太・フェルディオ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：基本筋力値+3								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：トラップ解除の判定に+1Dする								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：[種別:ポーション]のアイテムを1個使用する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								