キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
教室	
死後の世界	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ無効。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の出目+1
メインクラス		子守歌		オート			射撃攻撃の出目-1コスト-1
サブクラス		歪曲		オート			
頭		カンフー		オート			1
腕		ショットガン		アクション	1	0〜1	射撃1爆発出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	3	1〜3	射撃5
胴		心臓		オート			1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	アクションマニューバを使用する
脚		けもあし		ラピッド	2	自身	移動1~2
胴		宝物・バスケット		オート			バトルパート終了時任意の未練から狂気点を1減らす。