

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション	ウロボロス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	9 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	0		2	5	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	1	0	0		2	3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:	1		知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
緑の鞭	白兵	5r+4	1	Lv*2+2		攻撃力+「Lv*2+2」

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
支配の領域	1	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象のダイス目をひとつ1に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオLv回。								
原初の黄: 加速装置	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: そのラウンドの間、あなたの行動値を+「Lv*4」する。								
緑の鞭	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器装備エフェクト								
C	3							
効果:								
異形の祭典	3	3	Xジャー	-	Lv+1体シンドローム	-		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を「Lv+1」体に変更する。1シーン1回。								
妖の招き	1	2	Xジャー	20m	単体	白兵	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃で、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象をあなたの居るエンゲージへ移動させる。1シーンLv回。								
原初の赤: 罪人の枷	6	4	Xジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、そのラウンドの間、対象が行う判定の達成値を-「Lv*2」する。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								